

Tarea 1 programación.
Entrega martes 19 de Agosto.

Escribe el código fuente en Octave para cada caso

- 1) Resuelve para x la ecuación general $ax^2 + bx + c = 0$, en donde el usuario ingresa a , b y c . NOTA: considera las soluciones complejas.
- 2) Resuelve un sistema general de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas. NOTA: El usuario ingresa los coeficientes del sistema de ecuaciones.
- 3) Usa el método gráfico para encontrar una solución aproximada de la intersección entre las funciones $f(x) = \cos(x)$ y $g(x) = x^2$. NOTA: Haz una gráfica con las dos funciones en SciLab y estimar el valor de x en la intersección.
- 4) Reporta todos los divisores de un número entero dado por el usuario.
- 5) Graficar la función $f(x)=3*\sin(x) + \cos(x)$ en un dominio establecido por el usuario.
- 6) Se quieren hacer diferentes operaciones entre dos funciones $f(x) = \sin(x)$, $g(x)=\cos(x)$ y $h(x)=\tan(x)$
Elabora un menú en donde se tenga como opción las operaciones
 - (1) $f + g + h$,
 - (2) $g + g*h$,
 - (3) $(f - g)/h$,
 - (4) g^f y (5) $\cos(h(x))$.
- 7) Hacer un menú donde se reporta la suma de Taylor para las funciones $\sin(x)$, $\cos(x)$, $\tan(x)$, $\exp(x)$ como función del número de términos a considerar.
- 8) Programación de los métodos, secante, secante-modificado, Newton-Raphson y Bisección.

Fecha de entrega: Martes 19 de Agosto.

Se manda por correo al correo a borqueztec@gmail.com